1. Избираме локалния Ip адрес 127.0.0.1 и свободен порт (8080) и се прави Class Library HTTP Server.
2. Създава се TcpListener, който позволява да се приемат рекуести от браузера.
3. Създава се connection, която изчаква лисънъра да се свърже с браузера.

var connection = serverListener.AcceptTcpClient();

1. За да върнем response от сървъра към браузера ни трябва network stream – connection.GetStream();